



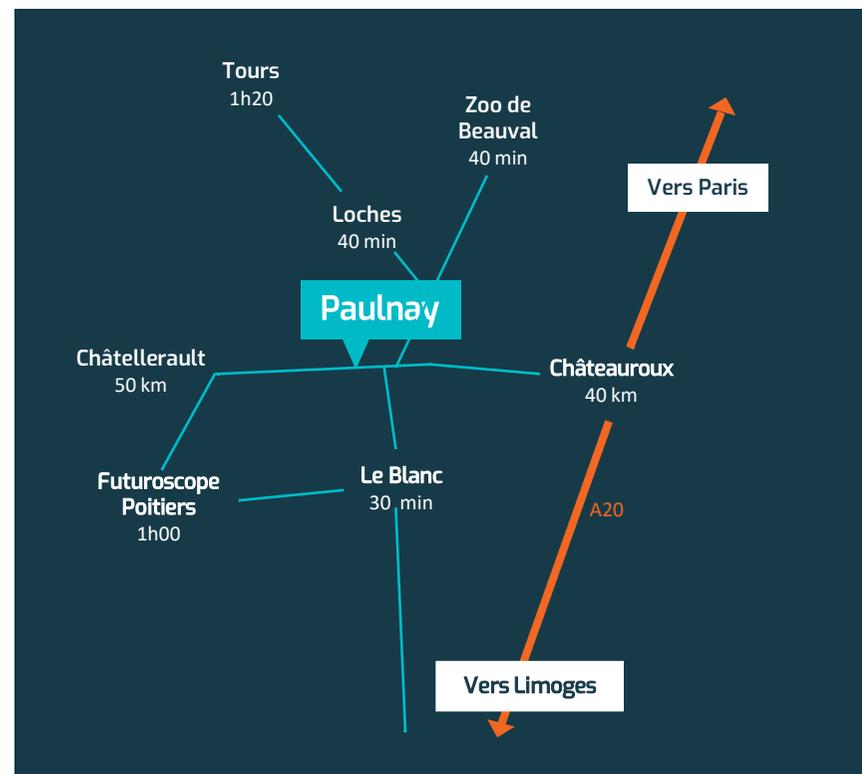
**Café Restaurant |
multiservices
à reprendre à Paulnay**

Unique établissement de la commune, situé dans le département de l'Indre, au nord du Parc Naturel Régional de la Brenne, à proximité de Le Blanc, sur la D 925, axe Châteauroux (40 km) / Châtelleraut (50 km).

Potentiel touristique (château d'Azay le Ferron, Parc Animalier de la Haute Touche à moins de 10 minutes, Zoo de Beauval à 40 minutes, 1h du Futuroscope.

La Communauté de Communes Cœur de Brenne cherche un repreneur à l'esprit rural pouvant proposer et développer des services et une cuisine pour une clientèle fidèle, locale, professionnelle et touristique.

Matériel et murs appartenant à la Communauté de Communes. Les travaux de création de l'établissement ont été réalisés en 2018.



La vie dans la Communauté de Communes →





- › La Licence IV appartient à la commune.
- › Surface totale de 185 m²
- › Espace de vente multiservices (26 m²), bar (35 m²) et salle de restauration (47 m²), sanitaires PMR, terrasse.
- › Zone de préparation et de stockage de 61 m² composé d'une cuisine équipée, local de plonge, divers espaces de stockage et chambre froide.
- › Logement annexé à côté :
 - › T4 de 115 m², 3 chambres, séjour et cuisine attenante, 2 salles d'eau et dégagements divers.

Loyers / modalité de candidatures

Loyers :

- > Montant du loyer pour l'espace professionnel :
550 € HT / mois hors charges.
- > Logement : **300 € net / mois hors charges**
- > Prévoir un investissement minimum pour le besoin en **fonds de roulement et la trésorerie.**
- > Des aides sont potentiellement mobilisables pour le repreneur.
- > Les candidats à la reprise de cette activité seront sélectionnés sur présentation d'un dossier de candidature (Lettre de motivation + CV, avant-projet rédigé, plan de financement...), puis auditionnés devant un jury.





Adressez votre candidature à :

Communauté de Communes COEUR DE BRENNÉ

1 rue du Prieuré

36 290 SAINT MICHEL EN BRENNÉ

cdc@coeurdebrenne.fr

vidéo à regarder



S'installer en Coeur de Brenne